

Aide à la sélection d'outils par caractéristiques

Page	NOM DE L'OUTIL	Générer des idées	Animer une réunion	Construire sa stratégie	Gérer son projet	Outil facile	Ludique	Efficace	Visuel	Nombre de personnes nécessaire pour appliquer l'outil	Durée d'utilisation de l'outil	Quantité de matériel nécessaire
P10	Les 5 forces de PORTER			●		xxx	x	xxxx	x	Seul ou avec ses associés	1/2 à 1 journée	✂
P14	Les 5 Pourquoi	●				xxxx	xx	xxxx	xx	Groupe ≤ 6	30 min à 1h	✂
P18	Les 6 chapeaux de Bono ou « les 6 chapeaux de la réflexion »	●				xxx	xxxx	xx	xx	Seul ou Groupe ≤ 12	1h à 2h	✂✂
P22	L'Acronyme	●				xxxx	xxx	xx	x	Seul ou Groupe ≤ 6	15 à 20 min	✂
P26	L'Arbre à problèmes et l'arbre à objectifs			●	●	x	x	xxxx	xxxx	Seul ou Groupe ≤ 6	2h à 3h	✂✂
P30	L'Association ou mots inducteurs	●				xxxx	xxxx	xxxx	x	Groupe ≤ 12	15 à 20 min	✂
P34	L'Avocat de l'ange	●	●			xxx	xx	xxxx	x	Groupe ≤ 200	20 à 40 min	✂
P38	Le Brainstorming associé au Mindmapping	●	●			xxxx	xxx	xxx	xxxx	Seul ou Groupe ≤ 12	1h à 2h	✂
P40	Le Business Model Canvas : le « BMC »			●	●	x	x	xxxx	xxx	Seul ou avec ses associés	1h à 1/2 journée	✂✂
P44	Le Canevas stratégique et l'outil ACRE ou ERAC			●		x	xx	xxxx	xxxx	Seul ou avec ses associés	45 min à 2h	✂
P48	La Chaîne de valeur			●		x	xx	xxx	xxx	Seul ou Groupe ≤ 6	1 journée à 1 semaine	✂
P52	Le CPS : Creative Problem Solving	●				x	x	xx	x	Seul ou Groupe ≤ 12	2h à 4h	✂
P56	Le CQQCOQPP ou QQOQCCP	●	●		●	xxxx	xxx	xxxx	x	Seul ou avec ses associés	15 min à 1h	✂
P60	Le Diagramme de GANTT				●	xx	x	xxx	xxxx	Seul ou avec ses associés	30 min à 2h	✂
P64	Le Diagramme PERT				●	xx	x	xx	xxx	Groupe ≤ 6	1h à 2h	✂✂

Page	NOM DE L'OUTIL	Générer des idées	Animer une réunion	Construire sa stratégie	Gérer son projet	Outil facile	Ludique	Efficace	Visuel	Nombre de personnes nécessaire pour appliquer l'outil	Durée d'utilisation de l'outil	Quantité de matériel nécessaire
P68	La Fleur de Lotus	●				xxxx	xxxx	xxx	xxxx	Groupe ≤ 6	30 min à 1h	✂✂
P72	Le Forum ouvert	●	●			x	xx	xxx	xxx	Groupe ≤ 2000	1 à 2 jours	✂✂✂
P74	Le Hackathon	●	●			xx	xxxx	xxxx	x	Groupe ≤ 1000	1 à 4 jours	✂✂✂
P76	Les Jeux Brise-glace ou icebreaker	●	●			xxx	xxxx	xxx	xx	Groupe ≤ 200	5 à 20 min	✂
P78	Le Lean Café		●		●	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	Groupe ≤ 15	30 min à 2h	✂
P82	La Matrice d'Eisenhower				●	xxxx	x	xxxx	xx	Seul	10 min	✂
P86	La Matrice de découverte ou heuristique	●				xxx	xx	xxxx	xx	Seul ou Groupe ≤ 6	1h	✂
P90	La Matrice Mc Kinsey ou Attraitis-atouts			●		x	x	xxx	xxx	Seul ou avec ses associés	2h	✂
P94	La Matrice SWOT créative			●	●	xx	xxx	xxx	xx	Avec ses associés	1h30 à 2h	✂
P98	Le Modèle PESTEL			●		x	x	xx	x	Seul ou avec ses associés	1h à 3h	✂
P102	Le PPCO : Plus, Potentiel, Craintes, Options	●			●	xxxx	xx	xxx	xxx	Seul ou Groupe ≤ 12	20 à 45 min	✂✂
P106	Le Scénario catastrophe ou brainstorming inversé	●			●	xxxx	xxxx	xxx	x	Groupe ≤ 50	20 à 45 min	✂✂
P110	Le Speedboat			●	●	xx	xx	xxx	xxxx	Groupe ≤ 50	45 min à 1h	✂✂
P116	La Technique SCAMPER	●				xxx	xxx	xxxx	xxx	Groupe ≤ 12	1h à 2h	✂✂
P120	Le World Café		●			x	xx	xxx	xx	Groupe ≤ 100	1/2 à 1 journée	✂✂✂